**Mèo bắt chuột**

Mã nguồn:

<!DOCTYPE html>  
<html lang="en">  
<head>  
 <meta charset="UTF-8">  
 <title>Mèo bắt chuột</title>  
</head>  
<body>  
<script>  
 class Chuot{  
 constructor(ten,cannang,tocdo,trangthai,keu) {  
 this.ten=ten;  
 this.cannang=cannang;  
 this.tocdo=tocdo;  
 this.trangthai=trangthai;  
 this.keu=keu;  
 }  
 }  
 class Meo{  
 constructor(ten,khoiluong,tocdo,keu) {  
 this.ten=ten;  
 this.cannang=cannang;  
 this.tocdo=tocdo;  
 this.keu=keu;  
 }  
 }  
 let ***Chuot1***=new Chuot("jerry",3,15,"sống","Đố anh bắt được e!");  
 let ***Chuot2***=new Chuot("mickey",5,10,"sống","Mơ đi cưng");  
 let ***Chuot3***=new Chuot("chuột bạch",0,0,"chết","I'm died !");  
 let ***tenMeo*** = prompt("Nhập tên mèo: ");  
 let ***khoiLuongMeo*** = parseInt(prompt("Nhập cân nặng: "));  
 let ***tocDoMeo*** = parseInt(prompt("Nhập tốc độ: "));  
 let ***keuMeo*** = prompt("Nhập tên tiếng kêu: ");  
 let ***chon*** = prompt("nhập tên chú chuột muốn bắt" + "\n" +  
 "jerry" + "\n" +  
 "mickey"+ "\n" +  
 "chuột bạch");  
 function check(x) {  
 if (***tocDoMeo*** > x.tocdo && x.trangthai==="sống"){  
 alert(***keuMeo***);  
 ***khoiLuongMeo*** += x.cannang;  
 alert("Mèo " +***tenMeo*** +" đã bắt chuột thành công! Cân nặng của mèo tăng lên: "+***khoiLuongMeo***)  
 } else {  
 alert(x.keu)  
 }  
 }  
 if (***chon***===***Chuot1***.ten){  
 check(***Chuot1***)  
 } else if (***chon***===***Chuot2***.ten){  
 check(***Chuot2***)  
 } else if (***chon***===***Chuot3***.ten) {  
 check(***Chuot3***)  
 }else {  
 alert("Không hợp lệ")  
 }  
</script>  
</body>  
</html>

Link phần nộp bài: <http://localhost:63342/HelloWorld/B%C3%A0i%2017_H%C6%B0%E1%BB%9Bng%20%C4%91%E1%BB%91i%20t%C6%B0%E1%BB%A3ng%202/MeoBatChuot.html?_ijt=s1vvntvt07fe719bdk59o5lpbc>